

Wenn nicht anders ausgewiesen, richten sich alle Angebote an die Klassen 5-7

Hausaufgabenbetreuung

In der Hausaufgabenbetreuung erledigen die Schülerinnen und Schüler ihre Hausaufgaben, bereiten sich für den Unterricht am nächsten Tag vor und lernen für anstehende Klassenarbeiten. Im Anschluss kann mit motivierendem Zusatzmaterial geübt werden oder die Gruppe beschäftigt sich mit geeigneten Spielen, wenn das Wetter es zulässt, auch im Freien. Ebenso stehen aktuelle Zeitschriften für Kinder und Jugendliche zur Verfügung, die die Gutenbergschule abonniert hat. Die Hausaufgabengruppen werden unter der Aufsicht von Herrn Dobner, Frau Tonak und Frau Williams durch Schülerinnen und Schüler der Oberstufe betreut.

Fit in Deutsch/ Fit in Mathe/ Fit in Französisch/ Fit in Englisch (getrennt nach Klasse 5 und 6)

Diese Kurse sind Förderkurse, in denen angeboten wird, die im Unterricht erworbenen Kenntnisse zu festigen, Basiswissen zu wiederholen und kreativ anzuwenden.

Erzählwerkstatt

Frei zu sprechen ist eine Fähigkeit, die Du im Unterricht täglich brauchst und immer wieder üben solltest. In diesem Kurs begegnest Du Geschichten und Märchen aus der ganzen Welt. Stimmtraining und kreative Aktionen unterstützen Dich dabei, frei sprechen und erzählen zu lernen. Der Kurs eröffnet eine kreative Vertiefung des Unterrichtsschwerpunkts *Märchen* im Deutschunterricht der Klasse 5.

Schüler experimentieren

Schüler experimentieren – ist das Richtige für dich, wenn du neugierig und aktiv bist, gerne forschen und erfinden möchtest und zum Beispiel Interesse hast an Tieren, Pflanzen, Steinen, Sternen, Stoffen, Reaktionen, Gewässern, am Wetter, an Elektrizität, an Zahlen, Computern, Programmen, Erfindungen, Maschinen – kurz an der Umwelt. Experimente können schnell Naturgesetze verständlich machen, die unsere Welt und unser Leben bestimmen. Wir wollen gemeinsam über naturwissenschaftliche Phänomene, die uns im Alltag begegnen, staunen. Der Schwerpunkt liegt darin, in Kleingruppen Experimente zu planen, durchzuführen und Erklärungen zu finden. Für gelungene Gruppenprojekte besteht die Möglichkeit am Wettbewerb „Schüler experimentieren“, der Juniorensparte des Wettbewerbes „Jugend forscht“, teilzunehmen. **Max. Teilnehmerzahl: 12**

Computer-Einführungskurs

In diesem Computerkurs werden die Schülerinnen und Schüler mit der Computerausstattung der Gutenbergschule vertraut gemacht. Im Zentrum steht die Nutzung von office365 (Word, Excel, Powerpoint, Onenote, Outlook, ...) und MS Teams. Zudem wird in jeder Kursstunde das Tippen mit 10 Fingern eingeübt werden. Je nach Interesse können wir uns zudem mit Bildbearbeitung und der Erstellung von einfachen Webseiten (CMS Systeme, z.B. Wordpress) auseinandersetzen. **Es können nur Schülerinnen und Schüler teilnehmen, die im 1. Halbjahr den Kurs schon belegt haben. Sie müssen sich aber erneut anmelden.**

Making & Coding (Klassen 5 & 6)

Hier geht es ums Basteln, Tüfteln und Ausprobieren und zu verstehen, wie Technik funktioniert.

Unter „Making“ versteht man, etwas zu erfinden und bauen. Das können kleine Bürstenroboter aus alten Zahnbürsten sein, Luftraketen oder Leuchtarmbänder.

Beim „Coding“ lernst du, wie digitale Maschinen funktionieren und man diese steuern kann. Dafür ist es nicht notwendig, eine Programmiersprache zu erlernen. Wir nutzen den Calliope mini, für den man nach einem Baukastenprinzip einen Programmcode erstellen kann, um Roboter selbst zu steuern, eine durstige Zimmerpflanze zu wässern oder eine Alarmanlage zu erfinden. Im Projekt „Papp-Bot“ führen wir dann Making & Coding zusammen.

Max. Teilnehmerzahl: 16

Kunstwerkstatt

Die Kunstwerkstatt bietet Raum, kreativ zu arbeiten und über den schulischen Kunstunterricht hinaus künstlerisch frei zu gestalten. Neben dem Ausprobieren verschiedener künstlerischer Techniken wie Drucken, mit Gips gestalten oder Aquarellieren wollen wir uns im Schulgebäude auf die Suche machen nach Stellen oder Orten, die verschönert werden wollen, und uns hier mit Wandmalereien oder plastischen Objekten gestalterisch nützlich machen.

Max: Teilnehmerzahl: 12

Nähkurs

In diesem Kurs kannst du lernen, wie man mit einer Nähmaschine umgeht und kannst eigene Projekte kreativ umsetzen. Es stehen fünf Nähmaschinen zur Verfügung, an denen das Nähen einzeln angeleitet und direkt erprobt wird, natürlich immer im Blick darauf, individuelle Dinge herzustellen. Soll es eine Handytasche werden, ein Geschenktäschchen oder ein eleganter Schal oder, oder, oder... **Max. Teilnehmerzahl: jeweils 5**

Fußball

Hast Du Lust auf Fußball? Dann bist Du hier genau richtig! Hier kannst Du in der Gruppe das Fußballspielen trainieren. Es werden abwechslungsreiche Methoden und Spielformen durchgeführt und dabei fußballspezifische Techniken, koordinative Fähigkeiten und das Spielverständnis vermittelt. Es ist egal, ob Du Anfänger oder Vereinsspieler bist, denn im Vordergrund stehen das Spielen und die Freude an der Bewegung.

Yoga (Klasse 5).

Innere Stärke, Kraft, Gelassenheit, Energie – Yoga ist cool. Yoga macht stark!

Fast alle Hollywoodstars praktizieren es und hier in Deutschland findet Yoga schon lange jeden Tag neue Fans.

Was ihr braucht: bequeme Kleidung, wer will – eine eigene Yogamatte. **Max. Teilnehmerzahl: 10**

Schach

Dieser Kurs ist für Anfänger und Fortgeschrittene mit Erklärung der Grundlagen und Eröffnungen, komplexerer Taktiken und mehr. Alle SchülerInnen sind willkommen, egal ob sie das Spiel erst lernen oder besser werden möchten. Natürlich werden wir uns auch mit Schachvarianten beschäftigen und kleinere Turniere oder Simultanspiele veranstalten.

Pétanque

Pétanque?! Was ist das denn?!

Vielleicht kennst du das Spiel Pétanque eher unter dem Namen Boule oder Boccia. Es geht dabei darum, seine eigenen Kugeln näher an eine Zielkugel zu werfen als der Gegner. Man kann dies 1:1, 2:2 oder auch 3:3 spielen und es macht sehr viel Spaß. Gemeinsam mit euch möchte ich Pétanque spielen gehen. Bei gutem Wetter können wir dafür auf die Pétanque-Anlage am Schlachthof gehen und bei schlechtem Wetter mit Indoorkugeln in der Schule spielen. Ihr werdet die Regeln und verschiedene Taktiken lernen, euch durch lustige und spannende Übungen verbessern und viel mit- und gegeneinander spielen. Ich freue mich auf euch! **Maximale Teilnehmerzahl: 12**

Hockey

In Zusammenarbeit mit dem Wiesbadener Tennis- und Hockeyclub bieten wir in diesem Schuljahr ganz neu eine Hockey-AG an. Hockey ist eine Mannschaftssportart mit interessanten technischen Elementen, bei der es auf Geschick und Schnelligkeit ankommt. Die AG ist für Jungen und Mädchen in gleicher Weise geeignet. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich. Die AG findet zunächst in der Gutenberg-Turnhalle statt. Sobald das Wetter es zulässt, wechseln wir ins Nerotal. Die Anfahrt zum WTHC im Nerotal muss dann selbstständig erfolgen (z.B. Buslinie 1 ab Scheffelstraße ca 25 Minuten). Mitzubringen sind Turnschuhe mit Profil. **Mindestteilnehmerzahl: 10**

Modelleisenbahn

Wir arbeiten mittlerweile an drei Modellbahnanlagen, die weiter ausgebaut und gestaltet werden (Gelände, Landschaft, Bahnhof und Bahnsteige, Beleuchtung). Ihr werdet angeleitet die Lokomotiven selbst zu warten und alle anfallenden Arbeiten und Betriebsabläufe durchzuführen. **Max. Teilnehmerzahl: je 8**

Instrumentalunterricht Geige

Mit viel Spaß wird bei einer erfahrenen Lehrerin in einer Dreiergruppe das Geigenspiel von Anfang an gelernt. Die AG soll den Kindern auch den Weg öffnen, im Schul-Vororchester zu spielen und danach auf das große Schulorchester umzusteigen. Voraussetzung: Freude am Instrument und die Bereitschaft, auch zuhause zu üben. Ein Instrument muss selbst ausgeliehen und zur ersten Stunde mitgebracht werden (z.B. www.streichinstrumente-mieten.de oder Geigenbauer Gerriet Groth in Wiesbaden) Der Unterricht für eine Gruppe ist jeweils 45 Minuten. Es werden 2 Gruppen gebildet. Die Verteilung auf die Zeiten 14:15 – 15:00 Uhr (Gruppe 1) bzw. 15:00 – 15:45 Uhr (Gruppe 2) erfolgt am ersten Tag. per Los Die Kinder der 2. Gruppe können von 14:15-15:00 Uhr kostenfrei die Hausaufgabenbetreuung besuchen

Achtung: Anders als bei den AGs fallen für die folgenden beiden Angebote keine Gebühren an:

Ruder- AG

Die Ruder AG findet auf dem Bootshaus im Schiersteiner Hafen statt. Im Mittelpunkt steht das Erlernen der Rudertechnik im Mannschaftsboot sowie im Einer. Das Verhalten in Notfällen, Boots-, Gewässer- und Steuerkunde sind ebenfalls Gegenstand der AG. Motivation, Zuverlässigkeit, Interesse sowie das **Schwimmabzeichen Bronze (Freischwimmer)** sind Grundvoraussetzungen für die Teilnahme.

Näheres erfahren Sie von den beiden Kollegen, Herrn Gündogdu und Herr Seitel.

Max. Teilnehmerzahl: 20

Kinderchor (Achtung Uhrzeit: 13.40-15.00 Uhr) Klassen 5-6

Seit über 40 Jahren gehört der Kinderchor zum festen Bestandteil des Musikangebots unserer Schule. Einüben der Lieder und Songs verschiedener Stilrichtungen und Zeiten, Erlernen von Atemtechniken, Sensibilisierung des Körpergefühls und damit einhergehend Stärkung der Selbstwahrnehmung und des Selbstbewusstseins gehören zu den wöchentlichen Proben dazu. Ergänzt wird das Angebot durch Stimmbildung in kleineren Gruppen. Außerdem werden eine Chorfahrt sowie zwei Schulkonzerte geplant und durchgeführt.

Die Anmeldung kann über die GTA- Einwahl oder direkt bei Frau Stunz erfolgen.